# 中華民國大專校院115學年度科技運動錦標賽競賽規程

一、活動宗旨：

為配合國際奧會 2020+5「虛擬運動」之政策，及虛擬跆拳道納入2026年亞運競賽項目，順應全球科技運動發展趨勢。本計畫旨在透過 AR/VR/MR 等新興體感科技與傳統運動競技之結合，辦理全國性科技運動賽事，打造兼具專業競技與大眾普及之新型態賽會模式，藉此發掘國內具潛力之科技運動選手，並提升全民科技運動之素養與數位健康風氣 。

二、指導單位：運動部、運動部全民運動署

三、主辦單位：中華民國科技運動協會、中華民國大專院校體育總會

四、協辦單位：明志科技大學

五、活動時間：115年11月26日至115年11月27日 上午10時至下午4時

六、活動地點：明志科技大學體育館（新北市泰山區貴子里工專路84號）

七、活動對象：各校115學年度第一學期正式註冊在學之學生。

八、比賽組別/項目：虛擬跆拳道組、科技體能組。

九、參與資格及分組：

(一)虛擬跆拳道組

1. 個人組，不限定性別。
2. 人數上限16位。

(二)科技體能組

1. 雙人組，不限定搭配者之性別。
2. 限定隊伍數100組。

十、報名辦法：

(一)報名日期：

1. 虛擬跆拳道自即日起至115年11月13日(星期五)止或額滿為止。
2. 科技體能自即日起至115年11月26日（星期四）止或額滿為止。
3. 採網路報名（https://forms.gle/SdqWWbsqZvh2Ef9RA）。

(二)報名費：虛擬跆拳道500元/人，科技體能600元/組。

(三)匯款資訊：

| 匯款銀行 | 帳號 | 戶名 |
|---|---|---|
| 台北富邦東林口分行 | 8212-00000-68521 | 社團法人<br>中華民國科技運動協會 |

(四)參賽選手報名註冊時所提交之資料，如有偽造不實者，經檢舉查明屬實，即取消資格並追回已付之獎項和獎勵。

(五)如有**退款**需求者，請於115年11月13日中午12點前提出申請，將扣

除 50%行政手續費後退還餘款，逾時者一律不予退款。

(六)聯絡資訊：

1. 聯絡單位：社團法人中華民國科技運動協會
2. 聯絡信箱：techsport.tw@gmail.com
3. 聯絡電話：(03)327-8900

十一、 競賽規程及技術標準：

(一)僅限使用大會提供之設備及器材。

(二)虛擬跆拳道組

1. 比賽說明：

採用 2026 年 4 月 11 日生效之 World Taekwondo《虛擬跆拳道規則及條例》，惟主辦單位得視情況調整。

2. 比賽方式與規則：

(1)採單敗淘汰制。採取對打模式 3 局 2 勝制，每回合 60 秒，回合間休息 30 秒，先取得兩回合勝利者勝出。

(2)在時間內將對手生命值（HP）降至 0，HP 較高者為勝。若在時間結束前，將對手 HP 降至 0，即為 K.O，提前獲得該局勝利。若最終三回合平手，第二比序採計總頭部踢擊次數高者得勝，第三比序採計總踢擊次數低者得勝。

| | |
|---|---|
| 傷害 | （1） 僅腳部踢擊造成傷害，出腳速度越快，傷害越高。<br>（2） 攻擊範圍僅限頭部及上半身。<br>（3） 正拳不計傷害，僅增加暈眩值。 |
| 暈眩值 | （1） 透過命中、阻擋可累積自身暈眩值，使對手暈眩後，暈眩值將歸零。<br>（2） 自身暈眩值集滿時，下一擊可使對手暈眩 3 秒，期間可自由攻擊對手。 |
| 阻擋 | 抬起手臂可阻擋對手攻擊，成功阻擋將扣除對方暈眩值。 |
| 近身（Break） | （1） 當雙方距離過近持續超過 2 秒，系統將自動判定為近身，將暫停比賽。<br>（2） 請雙方選手退回至地板黃色圓圈，雙方皆退回，即可恢復比賽。 |

(三)科技體能組

1. 關卡說明：

從第 1 站至第 8 站依序完成，每站結束後兩人皆須跑步 300 公尺。

| 站別 | 說明 |
|---|---|
| 1.極限跳房子 | 兩人皆須完成關卡 |
| 2.負重農夫走路 | 6 公斤及 12 公斤各一顆，自行分配完成 80 公尺 |

| | |
|---|---|
| 3.划船機 | 500 公尺 |
| 4.體感平衡球 | 大草原捕食者模式，兩人皆須完成關卡 |
| 5.波比跳遠 | 80 公尺 |

2. 流程與計分規範：
   - 比賽從第一站極限跳房子開始至第五站波比跳遠完成比賽。
   - 每站結束後，兩人皆須共同跑 300 公尺。
   - 成績為最終跑步通過終點的時間。
   - 成績排名優先順序為：(1)跑步完成時間。(2)極限跳房子+體感平衡球之雙人時間加總，用時少者獲勝。(3)體感平衡球之雙人時間相加，用時少者獲勝。(4)極限跳房子雙人時間相加，用時少者獲勝。
   - 除了指定站別(1.極限跳房子/4.體感平衡球)須兩人皆完成，其餘站別可自行分配距離及重量，並依照規則完成比賽，若未遵守將取消全部成績。
3. 動作說明：

（1） 極限跳房子：
   - 請依遊戲指示完成全部關卡，共三回合，每回合依序亮不同型態的燈光，按順序踩滅燈光，速度越快者越佳。
   - 第一位完成換第二位前，須雙方擊掌第二位才可以開始。

（2） 負重農夫走路：
   - 重量：6 公斤*1 個、12 公斤*1 個；距離：80 公尺。
   - 選手至指定區域拿取兩個規定重量後開始，可自行分配拿取重量，兩人須共同完成全程。
   - 若另一人未持重量，必須全程跟隨在持重量者後方，兩人須共同完成全程。
   - 移動時，拿取壺鈴的手臂須以自然下垂於身體側邊。
   - 雙腳須連同壺鈴完整超過該項目之起點線、折返點及終點線。
   - 壺鈴不可使用推拉的方式移動。
   - 可在任何時候停下休息或將壺鈴交給隊友，但雙腳及壺鈴不可往前移動。
   - 完成全程後，須將壺鈴放回正確指定區域，並將手把朝上直立放置，才算完成本站。

（3） 划船機：
   - 將儀表板歸零，選手可自行調整。
   - 選手可以隨時停下休息或選擇交由隊友持續完成，休息時請將握把放回架上。

- 距離完成後，選手請將握把歸位並舉手示意，經裁判確認後，才可以離開划船機。

（4） 體感平衡球：

- 採用大草原捕食者模式，請使用熊爬姿勢。
- 限時 20 秒，透過【左右】移動方式來來遊玩，盡最大力氣追捕獵物，只有一次機會，最終以最短秒數作為成績。
- 第一位完成換第二位前，須雙方擊掌第二位才可以開始。

（5） 波比跳遠

- 起跑點或折返點的第一下，雙手須在線後方的地面開始。
- 胸口須明確碰地，以胸口觸地位置為判定基準。
- 選手可屈膝撐起身體，再收腿站起往前跳。
- 接著以雙腳同時起跳、同時落地的方式完成立定跳遠。
- 起跳及落地時，兩腳前緣的落差不得超過 5 公分，也不得以碎步或多跨一步的方式前進。
- 雙手落地位置不得超過腳尖前方 30 公分；雙手放下後不得再向前移動。
- 選手可自行決定立定跳遠距離。
- 可在任何時候停下休息或選擇交由隊友持續完成，但不得影響其他參賽者及雙腳不可移動。
- 若另一人非動作者，必須全程跟隨在動作者後方，兩人須共同完成全程。
- 通過終點及折返點時，須雙腳完整跳過終點線；任一腳壓線，皆須再補做一下完成。

（6） 跑步

- 每站結束後，兩人皆須跑步 300 公尺共同完成。
- 抵達終點時，須兩人雙腳超過終點線，並且一起抵達，才視為完成比賽。

十二、 賽制規劃：

(一)虛擬跆拳道

| 11 月 26 日（四） | |
|---|---|
| **時間** | **說明** |
| 09:30-10:00 | 報到檢錄、設備校正 |
| 10:00-10:20 | 開場規則說明 |
| 10:20-10:30 | 設備校正 |
| 10:30-12:00 | 16 強 |
| 12:00-13:00 | 設備校正、休息 |
| **12:30-12:55** | 檢錄 |
| 13:00-13:50 | 8 強 |
| 13:50-14:20 | 4 強 |
| 14:20-14:30 | 設備校正 |
| 14:30-15:00 | 季軍戰 |
| | 冠軍戰 |
| 15:00-15:20 | 頒獎、賦歸 |

(二)科技體能

| 11 月 27 日（五） | |
|---|---|
| **時間** | **說明** |
| 09:00- | 報到檢錄(每梯次前一小時) |
| 10:00-12:30 | 開場規則說明、第 1－50 組比賽 |
| 12:30-13:30 | 設備校正、休息 |
| 13:30-16:00 | 開場規則說明、第 51－100 組比賽 |
| 16:00-16:20 | 頒獎、賦歸 |

**註：科技體能組選手可於 11 月 26 日 10:00-12:00 及 13:00-15:00 前往競賽場地練習。**

十三、 獎懲辦法及注意事項：

(一)獎勵：

1. 付費報名者皆會獲得一份紀念品。
2. 各組別前三名頒發獎狀及獎品。

(二)懲戒：

1. 參賽選手報名註冊時所提交之資料，如有偽造不實者，經檢舉查明屬實，即取消資格並追回已付之獎項和獎勵。
2. 參賽者發揮運動員之精神，恪遵大會一切規章，並服從裁判之判決。

(三)申訴：

1. 科技運動設備涉及軟硬體、網路與訊號等，難免會出現設備異常或特殊情況發生，如有發現任何異樣應立即向現場工作人員反應。比賽過程中如發生設備異常或特殊情況，其處置均以大會裁判判定為準，參賽者不得再聲明異議。
2. 參賽選手若發現比賽過程有違規情事，得**<u>敘明違規事由、檢附相關證據，並繳交申訴金新臺幣 3,000 元整</u>**，以具名方式向大會單位聯繫。大會收到相關文件後，將交由賽事審議委員進行審議，惟審議程序不影響賽事進行。審議委員作出確認違規之決定後，大會將取消違規選手之獎項和獎勵，並予以公告，已發出之相關獎勵品，大會將予以追回。
    - 大會單位：社團法人中華民國科技運動協會
    - 諮詢電話：03-327-8900
    - 官方網站：https://itsport.tw/
    - 官方 LINE：https://line.me/ti/p/~@024jvzsp
    - 官方 E-mail：itsport.contact@gmail.com

(四)注意事項：

1. 參賽選手請穿著運動服裝，亦可穿著跆拳道之正式比賽服裝。
2. 統一使用大會提供之挑戰賽設備與器材，包含 VR 頭盔、感應器及綁帶等，且頭部禁止佩戴任何物品，如有配戴眼鏡需求，建議於比賽時更換成隱形眼鏡，避免無法配戴 VR 頭盔。
3. 需要評估自己的身體健康狀況，若有癲癇、心臟病、高血壓、膝關節、腰部或手部疼痛等不適症狀，建議您暫緩參賽。參賽過程中，若有不適則需主動告知工作人員，並且切勿從事可能造成個人身心風險之活動，若在比賽場中，裁判判斷比賽有危害生命之風險，將有權終止該名選手比賽。
4. 不得於場館及園區內吸菸、喝酒、嚼食檳榔及毀損或竊取場館財務等不當行為，且不得進入未授權區域。
5. 主辦單位保有最終修改、變更、活動解釋及取消本活動之權利，若有相關異動將會公告於官方網站 https://itsport.tw 及 ITSPORT 社群，恕不另行通知。